



### 13. Präsenzblatt – Lösungen

#### Aufgabe P49 (Berechnung von Determinanten).

Sei  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 2$ . Gegeben seien folgende Matrizen über  $\mathbb{Q}$ :

$$A_1 := \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_2 := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_3 := \begin{pmatrix} -2 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & -4 \end{pmatrix},$$

$$A_4 := \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 7 & 9 & 3 & 1 \\ 3 & 5 & 4 & 2 \end{pmatrix}, \quad A_5 := \begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 & 1 \\ 2 & 10 & -3 & 2 \\ 2 & 3 & -3 & -2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_6 := \begin{pmatrix} s & 1 & \dots & 1 \\ 1 & s & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 1 \\ 1 & \dots & 1 & s \end{pmatrix},$$

wobei  $A_6 \in M(n \times n, \mathbb{Q})$ .

- (a) Berechnen Sie die Determinanten  $\det(A_i)$ ,  $i = 1, \dots, 6$ .

*Hinweis für  $A_6$ : Addieren Sie zuerst alle Spalten (außer der ersten) einmal auf die erste Spalte.*

- (b) Berechnen Sie unter Nutzung der Ergebnisse aus (a) die Ausdrücke

$$\det(A_4^{-1} \cdot A_5^t), \quad \det(A_2 + A_2), \quad \det(A_2 + A_3), \quad \det(2A_4^3)$$

- (c) Vervollständigen Sie die gegebenen Matrizen so, dass die Gleichungen stimmen:

$$(i) \quad \det\left(\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ \dots & \dots & -4 \\ \dots & \dots & 3 \end{pmatrix}\right) = 30, \quad (ii) \quad \det\left(\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & \dots & \dots \end{pmatrix}\right) = 0, \quad (iii) \quad \det\left(\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ \dots & 3 & 3 & 3 \\ \dots & \dots & 4 & 4 \\ \dots & \dots & \dots & 6 \end{pmatrix}\right) = 4.$$

#### Lösung:

- (a)
- $\det(A_1) = 1 \cdot 1 - 1 \cdot (-1) = 2$   
(Regel für  $2 \times 2$ -Matrizen)
  - $\det(A_2) = 1 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \cdot 2 - 1 \cdot 1 \cdot 0 - 2 \cdot 1 \cdot 1 - 1 \cdot 0 \cdot 1 = 0$   
(Regel von Sarrus. Alternativ: Die 3. Zeile ist Summe der ersten beiden Zeilen. Die Zeilen sind also linear abhängig und daher  $\det(A_2) = 0$ .)
  - $\det(A_3) = (-2) \cdot 1 \cdot (-4) + 1 \cdot (-1) \cdot 2 + 3 \cdot 2 \cdot (-1) - 2 \cdot 1 \cdot 3 - (-1) \cdot (-1) \cdot (-2) - (-4) \cdot 2 \cdot 1 = 4$   
(Regel von Sarrus)
  - $\det(A_4) = \det\left(\begin{smallmatrix} 2 & 2 \\ -2 & 1 \end{smallmatrix}\right) \cdot \det\left(\begin{smallmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{smallmatrix}\right) = (2 \cdot 1 - (-2) \cdot 2) \cdot (3 \cdot 2 - 4 \cdot 1) = 12$  (Blockmatrix-Regel)
  -

$$\begin{aligned} \det(A_5) &\stackrel{\text{Jede Zeile passend mit 1. Zeile addieren}}{=} \det\begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 & 1 \\ 0 & 6 & 1 & 4 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{\text{Zeilentausch, 2. Zeile}}{=} - \det\begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{\text{auf untere Zeilen addieren}}{=} - \det\begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 7 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{\text{Blockmatrix-Regel}}{=} - \det\begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \det\begin{pmatrix} 7 & 4 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \\ &= -(-1 \cdot (-1) - 0 \cdot -2)(7 \cdot 2 - 4^2) = 2 \end{aligned}$$

•

$$\begin{aligned}
 \det(A_6) & \stackrel{\text{Jede Spalte auf } \underline{1}, \text{ Spalte addieren}}{=} \det \begin{pmatrix} s+(n-1) & 1 & \dots & \dots & 1 \\ s+(n-1) & s & \ddots & & \vdots \\ \vdots & 1 & \ddots & \ddots & \vdots \\ s+(n-1) & \vdots & \ddots & s & 1 \\ s+(n-1) & 1 & \dots & 1 & s \end{pmatrix} \\
 & = (s+(n-1)) \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & \dots & 1 \\ 1 & s & \ddots & & \vdots \\ \vdots & 1 & \ddots & \ddots & \vdots \\ 1 & \vdots & \ddots & s & 1 \\ 1 & 1 & \dots & 1 & s \end{pmatrix} \\
 & \stackrel{\text{Von jeder Zeile } \underline{1}, \text{ Zeile abziehen}}{=} (s+(n-1)) \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 0 & s-1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \vdots & \ddots & s-1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & s-1 \end{pmatrix} \\
 & \stackrel{\text{obere Dreiecksmatrix}}{=} (s+(n-1)) \cdot (s-1)^{n-1}.
 \end{aligned}$$

- (b) •  $\det(A_4^{-1}A_5^t) = \det(A_4^{-1}) \det(A_5^t) = \frac{1}{\det(A_4)} \det(A_5) = \frac{1}{6}$   
 •  $\det(A_3 + A_3) = \det(2A_3) = 2^3 \cdot \det(A_3) = 2^3 \cdot 4 = 32$ .

- $\det(A_2 + A_3) = \det \begin{pmatrix} -1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 0 \\ 3 & 1 & -3 \end{pmatrix}$   
 $= (-1) \cdot 2 \cdot (-3) + 2 \cdot 0 \cdot 3 + 3 \cdot 2 \cdot 1 - 3 \cdot 2 \cdot 3 - 1 \cdot 0 \cdot (-1) - (-3) \cdot 2 \cdot 2 = 6$   
*(Regel von Sarrus)*  
 •  $\det(2A_4^3) = 2^4 \det(A_4)^3 = 2^4 \cdot 12^3$

(c) Für die Lösung dieser Aufgabe gibt es viele verschiedene Möglichkeiten. Wir präsentieren hier jeweils nur eine Möglichkeit.

- (i) Diese Matrix kann zu einer oberen Dreiecksmatrix ergänzt werden. Dann ist die Determinante das Produkt der Diagonalelemente. Wähle also das mittlere, noch zu füllende Diagonalelement  $x$  so, dass  $2 \cdot 3 \cdot x = 30$  ( $\Rightarrow x = 5$ ) und der Rest Nullen (so dass obere Dreiecksmatrix):

$$\det \left( \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -4 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \right) = 30.$$

- (ii) Da die Determinante 0 sein soll, muss die Matrix einen Rang  $\leq 2$  besitzen (d.h. die Zeilen oder Spalten müssen linear abhängig sein). Ergänze die dritte Zeile so, dass sie ein Vielfaches der zweiten Zeile ist:

$$\det \left( \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \right) = 0.$$

- (iii) Wir können die Matrix nicht einfach mit Nullen auffüllen (und dann die Regel für obere Dreiecksmatrizen verwenden), weil das Produkt der Diagonalelemente nicht

den angegebenen Determinantenwert 4 ergibt. Ausweg: Verwende die Blockmatrix-Regel, d.h. fülle den  $2 \times 2$ -Block unten links in der Matrix mit Nullen auf. Dann gilt:

$$4 \stackrel{!}{=} \det\left(\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ \dots & 3 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & \dots & 6 \end{pmatrix}\right) = \det\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \dots & 3 \end{pmatrix} \cdot \det\begin{pmatrix} 4 & 4 \\ \dots & 6 \end{pmatrix}$$

Wähle nun zum Beispiel die fehlenden Stellen '...' so, dass das Produkt  $4 = 1 \cdot 4$  entsteht (hier gibt es aber unendlich viele Möglichkeiten).

Dies erreichen wir mit  $\dots = 2$  in der ersten Matrix und  $\dots = 5$  in der zweiten Matrix. Die Ausgangsmatrix lautet also:

$$\det\left(\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & 6 \end{pmatrix}\right) = 4.$$

### Aufgabe P50 (Determinante als Hilfsmittel).

Für  $\alpha \in \mathbb{Q}$  definieren wir

$$v_1 = \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha - 3 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2\alpha + 2 \\ \alpha - 3 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ \alpha \\ \alpha - 3 \end{pmatrix}, \quad B := \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 & 1 \\ 4 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 2 & 1 \\ \alpha & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \in M(4 \times 4, \mathbb{Q}).$$

- Berechnen Sie  $\det(A)$ , wobei  $A := (v_1, v_2, v_3)$  die Vektoren  $v_1, v_2, v_3$  als Spalten hat.
- Für welche  $\alpha \in \mathbb{Q}$  bilden  $(v_1, v_2, v_3)$  eine Basis des  $\mathbb{Q}$ -Vektorraums  $\mathbb{Q}^3$ ?
- Berechnen Sie  $\det(B)$ .
- Für welche  $\alpha \in \mathbb{Q}$  ist  $B$  invertierbar?

**Lösung:** (a) Es ist

$$A = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & -1 \\ \alpha & 2\alpha + 2 & \alpha \\ \alpha - 3 & \alpha - 3 & \alpha - 3 \end{pmatrix}.$$

Damit:

$$\begin{aligned} \det(A) &= (\alpha - 3) \cdot \det\begin{pmatrix} \alpha & 1 & -1 \\ \alpha & 2\alpha + 2 & \alpha \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{Z1 \leftrightarrow Z3}{=} -(\alpha - 3) \cdot \det\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \alpha & 2\alpha + 2 & \alpha \\ \alpha & 1 & -1 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(-\alpha)Z1+Z2 \rightarrow Z2, (-\alpha)Z1+Z3 \rightarrow Z3}{=} -(\alpha - 3) \cdot \det\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \alpha + 2 & 0 \\ 0 & 1 - \alpha & -1 - \alpha \end{pmatrix} \\ &\stackrel{\text{Sarrus}}{=} (\alpha - 3)(\alpha + 2)(\alpha + 1). \end{aligned}$$

Alternativ kann man auch an jeder beliebigen Stelle obiger Umformungen die Regel von Sarrus oder andere Methoden (Blockmatrixregel, Laplace-Entwicklung) nutzen. Der Vorteil der Erzeugung von Nullen mit elementaren Zeilen/Spaltenumformungen liegt darin, dass die Regel von Sarrus dann weniger Summanden ungleich 0 ergibt und man oft bereits automatisch eine Faktorisierung des Ergebnisses im unbekanntem Parameter, hier  $\alpha$ , erhält.

(b) Es gilt:

$$\det(A) \neq 0 \iff \text{Rang}(A) = 3 \iff_{v_1, v_2, v_3 \in \mathbb{Q}^3} (v_1, v_2, v_3) \text{ Basis}$$

Fall 1:  $\alpha \in \{3, -2, -1\}$ : Dann ist  $\det(A) = 0$ , d.h.  $(v_1, v_2, v_3)$  bilden keine Basis von  $\mathbb{Q}^3$ .

Fall 2:  $\alpha \in \mathbb{Q} \setminus \{3, -2, -1\}$ : Dann ist  $\det(A) \neq 0$ , d.h.  $(v_1, v_2, v_3)$  bilden Basis von  $\mathbb{Q}^3$ .

(c) Es gilt

$$\begin{aligned} \det(B) & \stackrel{S4 \leftrightarrow S1}{=} -\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 4 \\ 1 & 0 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & \alpha \end{pmatrix} \\ & \stackrel{\text{Zeile 1 geeignet auf Zeilen darunter add.}}{=} -\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & -4 & 1 & -2 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & \alpha - 3 \end{pmatrix} \\ & \stackrel{Z2 \leftrightarrow Z3}{=} \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 3 & \alpha - 3 \end{pmatrix} \\ & \stackrel{(-2)Z2 + Z3 \rightarrow Z3}{=} \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -2 \\ 0 & 0 & 3 & \alpha - 3 \end{pmatrix} \\ & \stackrel{Z3 + Z4 \rightarrow Z4}{=} \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & \alpha - 5 \end{pmatrix} \\ & \stackrel{\text{Obere Dreiecksmatrix}}{=} 1 \cdot (-2) \cdot (-3) \cdot (\alpha - 5) = 6(\alpha - 5). \end{aligned}$$

(d) Es gilt  $\det(B) \neq 0 \iff B$  invertierbar. Daher:

Fall  $\alpha = 5$ :  $B$  nicht invertierbar.

Fall  $\alpha \in \mathbb{Q} \setminus \{5\}$ :  $B$  invertierbar.

### Aufgabe P51 (Anwendung des Laplace'schen Entwicklungssatzes).

*Entwicklungssatz von Laplace:* Sei  $A = (a_{ij}) \in M(n \times n, K)$  eine Matrix über einem Körper  $K$ . Dann gilt für  $i, j \in \{1, \dots, n\}$ :

$$\begin{aligned} \det(A) &= \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A'_{ij}) \quad \text{„Entwicklung nach } i\text{-ter Zeile“} \\ &= \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A'_{ij}) \quad \text{„Entwicklung nach } j\text{-ter Spalte“,} \end{aligned}$$

wobei  $A'_{ij}$  die  $(n-1) \times (n-1)$ -Matrix ist, welche durch Streichen der  $i$ -ten Zeile und der  $j$ -ten Spalte aus  $A$  hervorgeht.

Für  $s \in \mathbb{Q}$  und  $n \in \mathbb{N}, n \geq 3$  definieren wir die Matrizen

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 3 \\ -1 & 2 & -s & -1 \\ -2 & s-1 & 4 & -1 \\ 1 & 0 & -2 & s \end{pmatrix} \in M(4 \times 4, \mathbb{Q}), \quad B_n := \begin{pmatrix} s & -1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \ddots & -1 \\ 1 & \dots & \dots & 1 & s \end{pmatrix} \in M(n \times n, \mathbb{Q}).$$

- (a) Berechnen Sie  $\det(A)$  in Abhängigkeit von  $s \in \mathbb{Q}$ .  
 (b) Für welche  $s \in \mathbb{Q}$  besitzt das LGS  $A \cdot x = 0$  keine, nur eine oder unendlich viele Lösungen?  
 (c) Zeigen Sie, dass  $B_n$  folgende Rekursionsgleichung für  $n \geq 4$  erfüllt:

$$\det(B_n) = s \cdot \det(B_{n-1}) + 1.$$

*Hinweis: Nutzen Sie den Laplace'schen Entwicklungssatz angewandt auf die erste Spalte.*

- (d) Leiten Sie mittels (c) eine explizite Formel für  $\det(B_n)$ ,  $n \geq 3$  her und beweisen Sie diese mit vollständiger Induktion.

### Lösung:

- (a) Es gilt:

$$\begin{aligned} \det(A) & \stackrel{\substack{\text{1. Zeile passend} \\ \text{auf jede weitere Zeile addieren}}}{=} \det\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & -s-2 & 2 \\ 0 & s-1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & s-3 \end{pmatrix}\right) \\ & \stackrel{\substack{\text{Entw. 1. Spalte} \\ =}}{=} \det\left(\begin{pmatrix} 2 & -s-2 & 2 \\ s-1 & 0 & -7 \\ 0 & 0 & s-3 \end{pmatrix}\right) \\ & \stackrel{\substack{\text{Entw. 3. Zeile} \\ =}}{=} (s-3) \det\left(\begin{pmatrix} 2 & -s-2 \\ s-1 & 0 \end{pmatrix}\right) \\ & = (s-3)(2 \cdot 0 - (s-1)(-s-2)) = (s-3)(s-1)(s+2) \end{aligned}$$

- (b) Fall 1:  $s \in \mathbb{Q} \setminus \{-2, 1, 3\}$ . Dann gilt  $\det(A) \neq 0$ .  
 $\implies \text{Rang}(A) = 4$   
 $\implies \dim_{\mathbb{Q}} \text{Lös}(A, 0) = 4 - \text{Rang}(A) = 0$   
 $\implies \dim_{\mathbb{Q}} \text{Lös}(A, 0) = \{0\}$ , d.h.  $A \cdot x = 0$  hat nur die triviale Lösung.  
 Fall 2:  $s \in \{-2, 1, 3\}$ .  
 $\implies \det(A) = 0 \implies \text{Rang}(A) < 4$   
 $\implies \dim_{\mathbb{Q}} \text{Lös}(A, 0) = 4 - \text{Rang}(A) > 0$   
 $\implies \dim_{\mathbb{Q}} \text{Lös}(A, 0)$  hat unendlich viele Elemente (da Grundkörper  $\mathbb{Q}$  unendlich viele Elemente hat), d.h.  $A \cdot x = 0$  hat unendlich viele Lösungen.  
 (Es gibt keinen Fall, indem das LGS keine Lösungen hat).

- (c)

$$\begin{aligned} & \det(B_n) \\ & \stackrel{\substack{\text{Laplace 1. Spalte} \\ =}}{=} s \cdot \det \underbrace{\begin{pmatrix} s & -1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \ddots & -1 \\ 1 & \dots & \dots & 1 & s \end{pmatrix}}_{=B_{n-1} \in M((n-1) \times (n-1), \mathbb{Q})} + 1 \cdot (-1)^{n+1} \cdot \det \underbrace{\begin{pmatrix} -1 & 0 & \dots & 0 \\ s & \ddots & \ddots & \vdots \\ \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \dots & 0 & s & -1 \end{pmatrix}}_{\in M((n-1) \times (n-1), \mathbb{Q})} \\ & \stackrel{\substack{\text{obere Dreiecksmatrix} \\ =}}{=} s \cdot \det(B_{n-1}) + (-1)^{n+1} \cdot (-1)^{n-1} = s \cdot \det(B_{n-1}) + 1. \end{aligned}$$

- (d) Wir berechnen zunächst  $\det(B_3)$  (darüber gibt die Rekursionsformel aus (c)) keine Auskunft):

$$\det(B_3) \stackrel{\text{Sarrus}}{=} s^3 - 1 + s. \quad (*)$$

Vermutung für allgemeine Formel:

$$\det(B_n) = s^n + \sum_{k=0}^{n-2} s^k.$$

(immer das Monom mit dem zweithöchsten Grad fehlt).

Beweis mit vollständiger Induktion:

- Induktionsanfang  $n = 3$ : Siehe (\*).
- Induktionsschritt: Die Aussage gelte für  $n - 1$  (IV). Wir zeigen die Aussage für  $n$ :

$$\begin{aligned} \det(B_n) &\stackrel{(c)}{=} s \cdot \det(B_{n-1}) + 1 \stackrel{IV}{=} s \cdot \left( s^{n-1} + \sum_{k=0}^{n-3} s^k \right) + 1 \\ &= s^n + \underbrace{\sum_{k=0}^{n-3} s^{k+1}}_{=\sum_{k=1}^{n-2} s^k} + \underbrace{1}_{=s^0} = s^n + \sum_{k=0}^{n-2} s^k. \\ &\qquad\qquad\qquad = \sum_{k=0}^{n-2} s^k \end{aligned}$$

### Aufgabe P52 (Determinanten von linearen Abbildungen).

Für einen Vektorraum  $V$  über einem Körper  $K$  mit  $\dim_K(V) < \infty$  und Basis  $\mathcal{B}$  definiert man für  $f \in \text{End}_K(V)$ :  $\det(f) := \det(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f))$ . Dies ist unabhängig von der Wahl der Basis  $\mathcal{B}$ .

Sei  $P_2$  wie aus Aufgabe A41. Definiere folgende lineare Abbildungen zwischen Vektorräumen über  $\mathbb{R}$ :

$$\begin{aligned} f : P_2 &\rightarrow P_2, & p &\mapsto [x \mapsto p(2x + 2) - 2 \cdot p(x)], \\ g : M(2 \times 2, \mathbb{R}) &\rightarrow M(2 \times 2, \mathbb{R}), & A &\mapsto A \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \\ h : \mathbb{R}^4 &\rightarrow \mathbb{R}^4, & x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} &\mapsto \begin{pmatrix} x_2 \\ 2x_1 + 8x_2 + x_3 - x_4 \\ 3x_2 + x_4 \\ x_1 + 4x_2 + 2x_3 + 3x_4 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

- (a) Berechnen Sie die Determinanten  $\det(f)$ ,  $\det(g)$  und  $\det(h)$ .  
 (b) Entscheiden Sie jeweils auf Basis von (a), ob  $f, g, h$  Isomorphismen sind.

*Hinweis: Sie dürfen den Laplace'schen Entwicklungssatz aus P51 verwenden.*

### Lösung:

- (a) Wir bestimmen die Darstellungsmatrizen der jeweiligen linearen Abbildungen bzgl. der Standardbasis.  
 (i) Wir bestimmen zuerst die Bilder der Basis  $P := (p_0, p_1, p_2)$  unter  $f$  und stellen sie in der Basis  $P$  dar.

$$\begin{aligned} (f(p_0))(x) &= 1 - 2 \cdot 1 = -1 \implies f(p_0) = -p_0 \\ (f(p_1))(x) &= 2x + 2 - 2 \cdot x = 2 \implies f(p_1) = 2p_0 \\ (f(p_2))(x) &= (2x + 2)^2 - 2x^2 = 2x^2 + 8x + 4 \implies f(p_2) = 4p_0 + 8p_1 + 2p_2 \end{aligned}$$

$$\implies M_P^P(f) = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Die 2. und 3. Zeile sind linear abhängig. Daher folgt sofort

$$\det(f) = \det(M_P^P(f)) = 0.$$

- (ii) Wir bestimmen zuerst die Bilder der Basis  $E := (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$  unter  $g$  und stellen sie in der Basis  $E$  dar.

$$\begin{aligned} g(E_{11}) &= E_{11} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = E_{11} + 2E_{12} \\ g(E_{12}) &= E_{12} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = 3E_{11} + 4E_{12} \\ g(E_{21}) &= E_{21} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = E_{21} + 2E_{22} \\ g(E_{22}) &= E_{22} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = 3E_{21} + 4E_{22} \end{aligned}$$

$$\implies M_E^E(g) = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

Damit erhalten wir zwei Matrizenblöcke und berechnen

$$\det(g) = \det(M_E^E(g)) = \det\left(\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}\right) \cdot \det\left(\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}\right) = (1 \cdot 4 - 2 \cdot 3)^2 = 4.$$

- (iii) Direktes Ablesen liefert

$$M_S^S(h) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 8 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 4 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Wir entwickeln nach der 1. Zeile und bekommen

$$\det(h) = \det(M_S^S(h)) = (-1)^{1+2} \cdot 1 \cdot \det\left(\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}\right) = -\det\left(\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}\right).$$

Entwicklung nach der 2. Zeile liefert

$$\det(h) = (-1)^{2+3} \cdot 1 \cdot (-1) \cdot \det\left(\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}\right) = (2 \cdot 2 - 1 \cdot 1) = 3.$$

- (b) Für alle 3 Aufgaben nutzen wir folgende Argumentation für  $f : V \rightarrow V$  mit  $\dim(V) = n$  und  $M_B^B(f) \in M(n \times n, \mathbb{R})$ :

$$\begin{aligned} \det(M_B^B(f)) \neq 0 &\iff \underbrace{\text{Rang}(f)}_{=\dim(\text{Bild}(f)) \text{ UVR}} \stackrel{\text{P44}}{=} \text{Rang}(M_B^B(f)) = \underbrace{n}_{=\dim(V)} \\ &\iff \underbrace{\text{Bild}(f) \subset V}_{\iff \text{Bild}(f) = V} \\ &\iff f \text{ surjektiv} \\ &\iff \underbrace{f: V \rightarrow V \text{ linear}}_{\iff} f \text{ bijektiv.} \end{aligned}$$

Das bedeutet:  $\det(f) \neq 0 \iff f$  Isomorphismus

- (i)  $\det(f) = 0 \Rightarrow f$  kein Isomorphismus
- (ii)  $\det(g) \neq 0 \Rightarrow f$  Isomorphismus
- (iii)  $\det(h) \neq 0 \Rightarrow f$  Isomorphismus

Dieses Blatt ist **nicht abzugeben** und wird in den Übungsgruppen besprochen.

**Homepage der Vorlesung:**

<https://ssp.math.uni-heidelberg.de/la1-ws2018/index.html>